

Velká hra bydlení

1. Zjistit, jaký máme budget
 - I. Spočítat úspory.
 - II. Pomocí hypotékové kalkulačky své banky udělat odhad, kolik nám bude ochotná půjčit.
 - III. Sečíst částky a odečíst alespoň 100 000 Kč, případně zaokrouhlit někam ještě více dolů.
 - IV. Uvědomit si, že jsou na tom někteří lidé ještě hůř a dát si víno.
2. Sehnat mentora
 - I. Vzpomenout si, kdo v poslední době kupoval byt a jejich byt se nám líbí. Min. 2 lidé.
 - II. Vzít je na pivo, získat od nich nalejvárnou základních informací a psát si poznámky.
 - III. Zeptat se více „vlastníků“, jaké platí měsíční zálohy, a kde je podle nich rozumný strop.
3. Zjistit, jaké jsou 3 největší nebo nejoblíbenější inzerce realit.
4. Zaregistrovat se na všech třech inzercích, stáhnout a registrovat jejich aplikace.
5. Zvolit a nastavit parametry bytu podle našich přání, nastavit hlídací psy, newsletter, apod.
6. Projít prvních 30–50 inzerátů, podle šíře výběru. Ideálně ve vaně, u vína, nebo v podobně příjemném prostředí. S velkou pravděpodobností se budeme na konci hledání cítit beznadějně, smutně, nebo našťavaně, a tak je dobré se na to připravit předem.
7. Opravit a rozšířit parametry podle zjištění z prvního hledání. Naše počáteční nároky možná nebyly realistické.
8. Týdenní grind – projít všechny inzeráty, které splňují preference.
9. Našli jsme byt snů?
 - I. ANO – Pokračujeme na bod 10.
 - II. NE – Strávíme večer v posteli, hrajeme House Flipper (nebo jinou podobně inspirativní hru), cpeme se nezdravým jídlem podle našeho budgetu. Zvolenou hru hrajeme pouze, když jsme na políčku 9 II, jinak nesmíme. Vracíme se do bodu 8, případně do bodu 7.
10. Okamžitě napíšeme e-mail a domluvíme si prohlídku. Byli jsme úspěšní?
 - I. ANO – Pokračujeme na bod 11.
 - II. NE – Smutku se ubráníme hraním hry Stardew Valley, House Flipper nebo podobných. Zvolené hry hrajeme pouze, když jsme na políčku 10 II (nebo 9 II), jinak nesmíme.
11. Prohlídka
 - I. Zajistíme (alespoň napoprvé), aby s námi šel na prohlídku mentor, případně někdo, kdo by se podle nás mohl živit jako hodinový manžel, nebo se alespoň orientuje v otázkách rozvodů elektřiny, vody, apod. a vysvětlí nám, na co se máme v bytě dívat a ptát.
 - II. Vyžádáme si přehled měsíčních poplatků.
 - III. Vyžádáme si informace o hospodaření společenství vlastníků, družstva, resp. organizace, která spravuje budovu, ve které se byt nachází.
 - IV. Vyžádáme si, nebo sami předem zjistíme, informace z katastru.

12. Dokumentace vypadá ok a byt se nám líbí a chceme ho?

- I. ANO – Okamžitě domlouváme posláním Rezervační smlouvy. Pokračujeme na bod 13.
- II. NE – Strávíme zbytek večera a jeden další večer hraním rozehraných her, dopřejeme si drobnou konzumovatelnou odměnu za vynaložené úsilí. Vracíme se na políčko 8.

13. Finální rozhodnutí. Chceme ten byt?

- I. ANO – Žádáme o / podepisujeme rezervační smlouvu a pokračujeme na bod 14.
- II. NE – Strávíme zbytek večera a jeden další večer hraním rozehraných her, dopřejeme si drobnou konzumovatelnou odměnu za vynaložené úsilí. Vracíme se na políčko 8.

14. Jsme první v pořadí na byt?

- I. ANO – Super. Pokračujeme do cíle této hry – na políčko Rezervační smlouva. Smlouvu prostudujeme podepíšeme, zaplatíme poplatek, a pak to pořádně oslavíme!
- II. NE – Pokračujeme na políčko 15.

15. Umožňuje nám budget nabídnout vyšší cenu?

- I. ANO – Nabídneme vyšší cenu a pokračujeme na bod 16.
- II. NE – Za vynaložené úsilí se odměníme podle finančních možností a vracíme se do bodu 8. Je to psychicky náročný moment, ztratili jsme drahocenný čas, dělali jsme si naděje a nic z toho nebylo, a tak jsme patrně frustrování a naštvání.
Strávíme večer hraním střílečí, bojové nebo krvavé hry, cokoliv nám vyhovuje, a představujeme si, že v ní figurují lidé, kteří nám vyfoukli „náš“ byt. Vybranou hru hrajeme pouze, když jsem na políčku 15 II, jinak nesmíme.

16. Vyhrali jsme?

- I. ANO – Pokračujeme do cíle této hry – na políčko Rezervační smlouva. Smlouvu prostudujeme podepíšeme, zaplatíme poplatek, a pak to pořádně oslavíme!
- II. NE – Za vynaložené úsilí se odměníme podle finančních možností a vracíme se do bodu 8. Je to psychicky náročný moment, ztratili jsme drahocenný čas, dělali jsme si naděje a nic z toho nebylo, a tak jsme patrně frustrování a naštvání.
Strávíme večer hraním střílečí, bojové nebo krvavé hry, cokoliv nám vyhovuje, a představujeme si, že v ní figurují lidé, kteří nám vyfoukli „náš“ byt. Vybranou hru hrajeme pouze, když jsem na políčku 16 II (nebo 15 II), jinak nesmíme.

Políčko 8

Každý týden, který uplyne, označíme do políček I–IV. Po uplynutí jednoho měsíce si dopřejeme jednu zvláštní odměnu ve formě péče o naše psychické zdraví.

Plynoucí měsíce zaznamenáváme na spodní liště hry. Každé tři měsíce, které uplynou, oslavíme mimořádně velikou odměnou. Neztrácíme nervy a jsme na sebe pyšší – každý měsíc nám dává více zkušeností a posouvá nás blíže k vysněnému bydlení.